

FLL Live Challenge 2021/2022 CARGO CONNECT



Ablauf beim Finale am 28.05.2022



Einleitung

- Regeln
- Drei Aufgaben
- Umbauanleitung

5 Min

Jury



Umbau

- Bot verändern



Live Challenge

- Planen
- Bauen,
- Programmieren
- Testen
- Lösen
- Lernen

20 Min

Das Team arbeitet.
Coaches können zuschauen.



Nach-Besprechung

- Rückblick
- Ausblick

Das Team mit Coaches



Einleitung: Regeln – 1 von 3

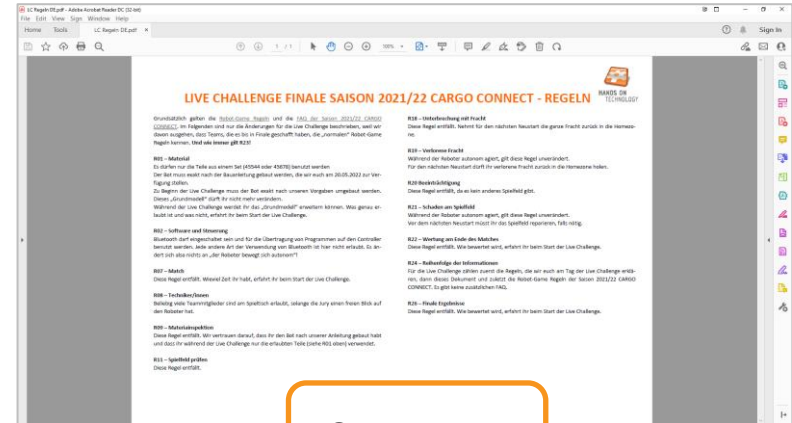
Ziel

- Das Team, das **die meisten Aufgaben** löst, gewinnt den Live Challenge Pokal.
- Wenn mehrere Teams gleich viele Aufgaben lösen, gewinnt, das Team, das **schneller** war.

Grundregeln

- **20 Minuten** Zeit
- **Beliebig viele Versuche.**
 - Nach jedem Versuch wird das Spielfeld wieder zurückgesetzt.
- Die **Reihenfolge der Aufgaben ist nicht vorgegeben**, aber wenn eine **Aufgabe angefangen wurde**, muss sie **gelöst werden**, bevor mit einer anderen begonnen werden darf.

Grundsätzlich gelten die Robot-Game-Regeln ...



Siehe PDF



Einleitung: Regeln – 2 von 3

Regeln zum Bot

- **Der Bot darf nicht verändert werden, aber vor jedem Start dürfen zusätzliche Teile angebracht bzw. entfernt werden.**

Zusätzliche Teile

- **Zusätzliche Teile sind nur erlaubt, wenn sie aus dem Set sind, aus dem der Bot gebaut wurde.**

Zusätzliche Teile dürfen nur an den markierten Stellen angebracht werden.





Einleitung:

Regeln – 3 von 3

Die Kinder machen die Arbeit

- Coaches halten sich raus und lassen **das Team die Arbeit machen!** 😊

Die Jury sorgt dafür, dass alles rund läuft

- Sicherstellen, dass beim **Umbau des Spielfelds und des Bots alles korrekt** ist.

Die Jury bewertet

- Die **Zeit stoppen** und dem Team immer mal wieder die aktuelle Zeit ansagen.
- Notieren, **welche Aufgabe** das Team begonnen hat.
- Notieren der **Zeit, wann die Aufgabe gelöst** wird.



Einleitung: Die drei Aufgaben

Geheim bis zur
Live Challenge
am 28.05.2022



A

• ...



B

• ...



C

• ...



Die Reihenfolge ist nicht vorgegeben!

Aber wenn eine **Aufgabe** angefangen wurde, muss sie **gelöst** werden, bevor mit einer anderen begonnen werden darf.



Bot umbauen



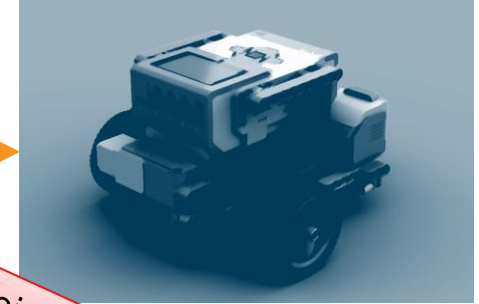
EV3
45544



SPIKE
45678



Geheim bis zur
Live Challenge
am 28.05.2022

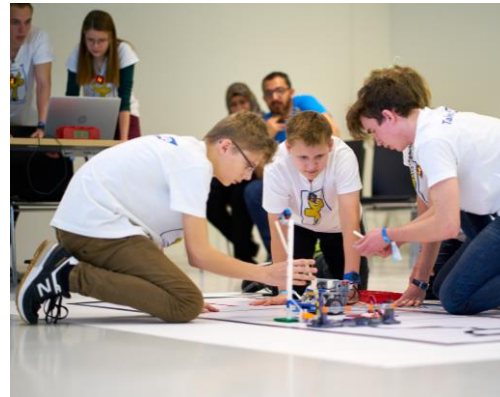




Live Challenge

Planen, Bauen, Programmieren

20 Minuten



Testen, Lösen, Lernen

Aufgabe	Zeit beim Lösen
A ...	12:31
C ...	17:45
B ...	-

Die Reihenfolge ist nicht vorgegeben!

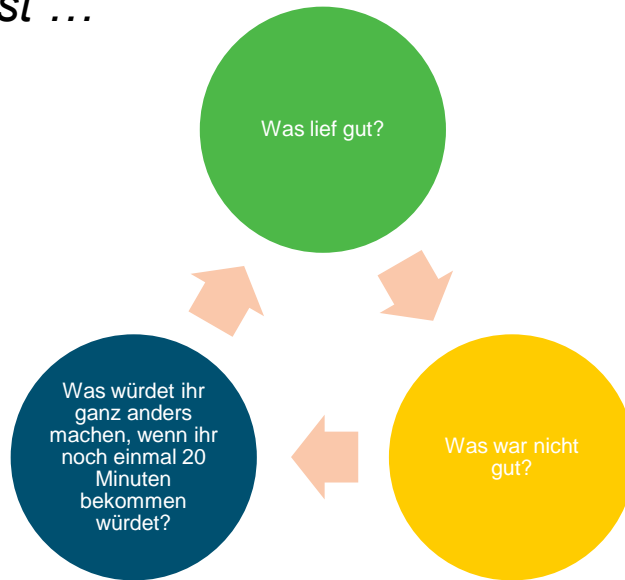
Angefangene Aufgaben müssen gelöst werden.



Optional, aber empfohlen: Nachbesprechung

*So lange die Erinnerung
noch frisch ist ...*

... ein paar Fragen an die Kinder



- Wie habt ihr die Aufgaben ausgewählt?
- Wer hat was gemacht?
- Wie wurden Entscheidungen getroffen?
- Was lief nicht so wie ihr wolltet?
- Waren alle Teammitglieder beteiligt?
- Was hat euch gefehlt?
- Was war das Beste?
- ...