

# FLL Live Challenge 2021/2022 CARGO CONNECT



# Ablauf beim Finale am 28.05.2022



## Einleitung

- Regeln
- Drei Aufgaben
- Umbauanleitung

**5 Min**

Jury



## Umbau

- Bot verändern



## Live Challenge

- Planen
- Bauen,
- Programmieren
- Testen
- Lösen
- Lernen

**20 Min**

Das Team arbeitet.  
Coaches können zuschauen.



## Nach-Besprechung

- Rückblick
- Ausblick

Das Team mit Coaches



# Einleitung: Regeln – 1 von 3

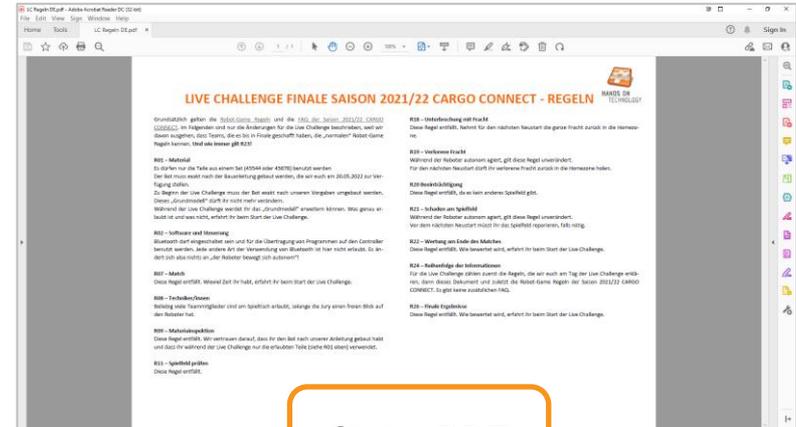
## Ziel

- Das Team, das **die meisten Aufgaben** löst, gewinnt den Live Challenge Pokal.
- Wenn mehrere Teams gleich viele Aufgaben lösen, gewinnt, das Team, das **schneller** war.

## Grundregeln

- **20 Minuten** Zeit
- **Beliebig viele Versuche.**
  - Nach jedem Versuch wird das Spielfeld wieder zurückgesetzt.
- Die **Reihenfolge der Aufgaben ist nicht vorgegeben**, aber wenn eine **Aufgabe angefangen wurde**, muss sie **gelöst werden**, bevor mit einer anderen begonnen werden darf.

## Grundsätzlich gelten die Robot-Game-Regeln ...



Siehe PDF



## Einleitung: Regeln – 2 von 3

### Regeln zum Bot

- **Der Bot darf nicht verändert werden, aber vor jedem Start dürfen zusätzliche Teile angebracht bzw. entfernt werden.**

### Zusätzliche Teile

- **Zusätzliche Teile sind nur erlaubt, wenn sie aus dem Set sind, aus dem der Bot gebaut wurde.**

Zusätzliche Teile dürfen nur an den markierten Stellen angebracht werden.





## Einleitung:

# Regeln – 3 von 3

### Die Kinder machen die Arbeit

- Coaches halten sich raus und lassen **das Team die Arbeit machen!** 😊

### Die Jury sorgt dafür, dass alles rund läuft

- Sicherstellen, dass beim **Umbau des Spielfelds und des Bots alles korrekt** ist.

### Die Jury bewertet

- Die **Zeit stoppen** und dem Team immer mal wieder die aktuelle Zeit ansagen.
- Notieren, **welche Aufgabe** das Team begonnen hat.
- Notieren der **Zeit, wann die Aufgabe gelöst** wird.



# Einleitung: Die drei Aufgaben

Geheim bis zur  
Live Challenge  
am 28.05.2022



A

• ...



B

• ...



C

• ...



**Die Reihenfolge ist nicht vorgegeben!**

Aber wenn eine **Aufgabe** angefangen wurde, muss sie **gelöst** werden, bevor mit einer anderen begonnen werden darf.



## Bot umbauen



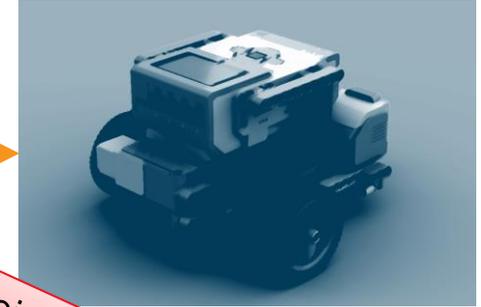
**EV3**  
45544



**SPIKE**  
45678



Geheim bis zur  
Live Challenge  
am 28.05.2022

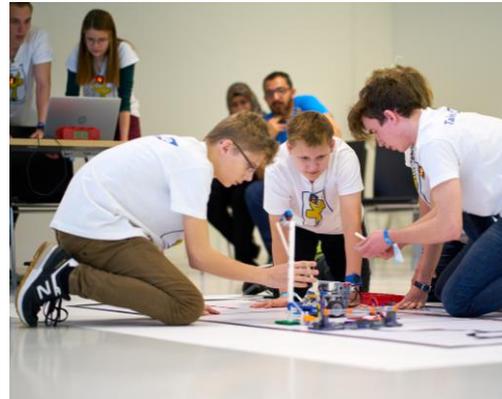




# Live Challenge

Planen, Bauen, Programmieren

## 20 Minuten



Testen, Lösen, Lernen

Aufgabe	Zeit beim Lösen
A ...	12:31
C ...	17:45
B ...	-

**Die Reihenfolge ist nicht vorgegeben!**

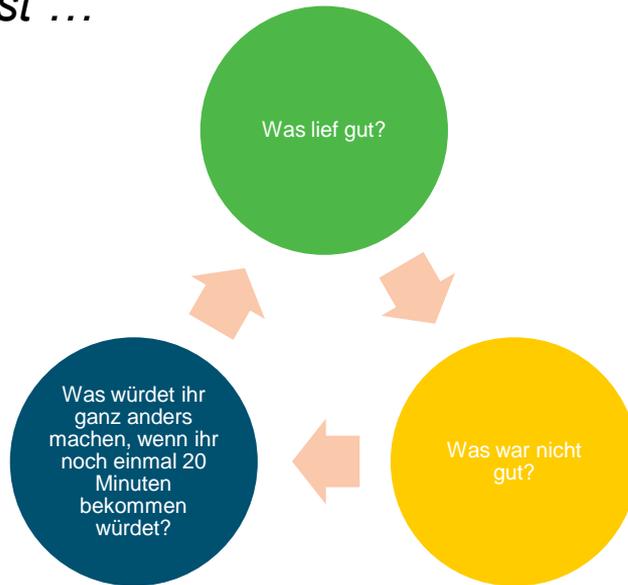
**Angefangene Aufgaben müssen gelöst werden.**



## Optional, aber empfohlen: Nachbesprechung

*So lange die Erinnerung  
noch frisch ist ...*

*... ein paar Fragen an die Kinder*



- Wie habt ihr die Aufgaben ausgewählt?
- Wer hat was gemacht?
- Wie wurden Entscheidungen getroffen?
- Was lief nicht so wie ihr wolltet?
- Waren alle Teammitglieder beteiligt?
- Was hat euch gefehlt?
- Was war das Beste?
- ...