BEWERTUNGSBOGEN FORSCHUNG

Teamnummer	Teamname	Juryraum
Forschungsthema		

Hinweis
Die Teams zeigen der Jury ihre Leistungen in allen Bewertungskriterien. Die Jury füllt den Bewertungsbogen während der Präsentation aus. In jeder Zeile wird ein Kästchen angekreuzt. Wenn das Team „Herausragendes" leistet, wird dies in der entsprechenden Spalte beschrieben.

AUSBAUFÄHIG 1	GUT 2	SEHR GUT 3	HERAUSRAGEND 4 Wie hat das Team die Erwartungen übertroffen?
BENENNEN – Das Team hat ein Problem klar definiert und es gut untersucht.			
☐ Problem nicht klar definiert	☐ Problem teilweise klar definiert	☐ Klare Definition des Problems	☐
☐ Wenig Forschung	☐ Etwas Forschung von mehr als einer Quelle	☐ Klare, detaillierte Forschung von vielen untersch. Quellen	☐
ENTWICKELN – Das Team hat selbständig innovative Ideen erarbeitet, daraus eine ausgewählt und planvoll weiterentwickelt.			
☐ Wenig Hinweise, dass das gesamte Team an der Ideenauswahl beteiligt war	☐ Einige Hinweise, dass das gesamte Team an der Ideenauswahl beteiligt war	☐ Klare Hinweise, dass das gesamte Team an der Ideenauswahl beteiligt war	☐
☐ Wenig Hinweise auf einen effektiven Plan	☐ Einige Hinweise auf einen effektiven Plan	☐ Klare Hinweise auf einen effektiven Plan	☐
ERSTELLEN – Das Team hat eine eigene Idee entwickelt oder auf einer bestehenden aufgebaut. Mit einem Prototypmodell oder einer Zeichnung veranschaulicht das Team die Lösung.			
☐ Wenig Entwicklung einer innovativen Lösung	☐ Teilweise Entwicklung einer innovativen Lösung	☐ Umfangreiche Entwicklung einer innovativen Lösung	☐
☐ Unklare(s) Modell/Zeichnung der Lösung	☐ Einfache(s) Modell/Zeichnung, das/die hilft, die Lösung zu vermitteln	☐ Detaillierte(s) Modell/Zeichnung, das/die hilft, die Lösung zu vermitteln	☐
ITERATION – Das Team hat seine Ideen vorgestellt, Feedback gesammelt und Verbesserungen in seine Lösung eingearbeitet.			
☐ Lösung wurde kaum gezeigt	☐ Lösung wurde NutzerIn ODER ExpertIn gezeigt	☐ Lösung wurde NutzerIn UND ExpertIn gezeigt	☐
☐ Kaum Hinweise auf Verbesserungen der Lösung	☐ Einige Hinweise auf Verbesserungen der Lösung	☐ Klare Hinweise auf Verbesserungen der Lösung	☐
MITTEILEN – Das Team stellte in einer kreativen und überzeugenden Präsentation seine aktuelle Lösung und deren Auswirkungen auf die betroffenen Personen vor.			
☐ Präsentation wenig ansprechend	☐ Präsentation teilweise ansprechend	☐ Präsentation ansprechend	☐
☐ Lösung und möglicher Effekt auf andere unklar	☐ Lösung und möglicher Effekt auf andere teilweise klar	☐ Lösung und möglicher Effekt auf andere klar	☐

Feedback

Das war gut:

Das könnt ihr verbessern:

BEWERTUNGSBOGEN ROBOTERDESIGN

Teamnummer	Teamname	Juryraum

Hinweis

Die Teams zeigen der Jury ihre Leistungen in allen Bewertungskriterien. Die Jury füllt den Bewertungsbogen während der Präsentation aus. In jeder Zeile wird ein Kästchen angekreuzt. Wenn das Team „Herausragendes" leistet, wird dies in der entsprechenden Spalte beschrieben.

AUSBAUFÄHIG 1	GUT 2	SEHR GUT 3	HERAUSRAGEND 4 Wie hat das Team die Erwartungen übertroffen?
BENENNEN – Das Team hat eine klar definierte Strategie und ausgelotet, welche Konstruktions- und Programmierfähigkeiten es benötigt.			
☐ Unklare Strategie	☐ Teilweise klare Strategie	☐ Klare Strategie	☐
☐ Kaum Hinweise auf Konstruktions- und Programmierfähigkeiten bei allen	☐ Nicht durchweg Hinweise auf Konstruktions- und Programmierfähigkeiten bei allen	☐ Durchweg Hinweise auf Konstruktions- und Programmierfähigkeiten bei allen	☐
ENTWICKELN – Das Team hat innovative Entwürfe und einen klaren Arbeitsplan erstellt und hat sich bei Bedarf Rat geholt.			
☐ Kaum Hinweise auf einen effektiven Plan	☐ Einige Hinweise auf einen effektiven Plan	☐ Klare Hinweise auf einen effektiven Plan	☐
☐ Kaum Erläuterungen der innovativen Merkmale von Roboter und Code	☐ Einige Erläuterungen der innovativen Eigenschaften von Roboter und Code	☐ Klare Erläuterungen der innovativen Eigenschaften von Roboter und Code	☐
ERSTELLEN – Das Team hat eine effektive Roboter- und Programmierlösung entwickelt, die zur Strategie passt.			
☐ Kaum Erklärungen zum Roboter, seinen Anbauten oder Funktionalität der Sensoren	☐ Einfache Erklärungen zum Roboter, seinen Anbauten oder Funktionalität der Sensoren	☐ Genaue Erklärungen zum Roboter, seinen Anbauten oder Funktionalität der Sensoren	☐
☐ Unklare Erklärung, was der Code beim Roboter bewirkt	☐ Teilweise klare Erklärung, was der Code beim Roboter bewirkt	☐ Klare Erklärung, was der Code beim Roboter bewirkt	☐
ITERATION – Das Team hat mehrfach seinen Roboter und den Code getestet, um verbesserungswürdige Bereiche zu erkennen und hat die Ergebnisse in seine aktuelle Lösung integriert.			
☐ Kaum Hinweise, dass Roboter und Code getestet wurden	☐ Einige Hinweis, dass Roboter und Code getestet wurden	☐ Klare Hinweis, dass Roboter und Code getestet wurden	☐
☐ Kaum Hinweise, dass Roboter und Code verbessert wurden	☐ Einige Hinweise, dass Roboter und Code verbessert wurden	☐ Klare Hinweise, dass Roboter und Code verbessert wurden	☐
MITTEILEN – Die Erklärung des Teams zum Roboterdesign-Prozess ist effektiv und zeigt, wie alle Teammitglieder einbezogen wurden.			
☐ Unklare Erläuterung des Roboterdesign-Prozesses	☐ Teilweise klare Erläuterung des Roboterdesign-Prozesses	☐ Klare Erläuterung des Roboterdesign-Prozesses	☐
☐ Kaum Hinweise, dass alle Teammitglieder involviert sind	☐ Einige Hinweise, dass alle Teammitglieder involviert sind	☐ Klare Hinweise, dass alle Teammitglieder involviert sind	☐

Feedback

Das war gut:	Das könnt ihr verbessern:

BEWERTUNGSBOGEN GRUNDWERTE

Teamnummer	Teamname	Juryraum

Hinweis

Die *FIRST* Grundwerte sind die Grundlage für die Betrachtung des Teams während der Präsentationen. Alle Teammitglieder sollten zeigen, dass sie die Grundwerte bei allem, was sie tun, befolgen. Auf diesem Bewertungsbogen sollten alle Beobachtungen rund um die Grundwerte während der Jurysession festgehalten werden. In die Bewertung der Grundwerte fließt auch das *Freundliche Miteinander* ein, das in jeder der drei Vorrunden des Robot-Games bewertet wird. In jeder Zeile wird ein Kästchen angekreuzt. Wenn das Team „Herausragendes" leistet, wird dies in der entsprechenden Spalte beschrieben.

AUSBAUFÄHIG **1** Kaum im gesamten Team beobachtet.	**GUT** **2** Nicht durchweg im gesamten Team beobachtet.	**SEHR GUT** **3** Durchweg im gesamten Team beobachtet.	**HERAUSRAGEND** **4** Wie hat das Team die Erwartungen übertroffen?
ENTDECKUNG – Das Team hat neue Talente und Ideen entdeckt.			
☐	☐	☐	☐
INNOVATION – Das Team war kreativ und ausdauernd bei der Lösung von Problemen.			
☐	☐	☐	☐
WIRKUNG – Das Team hat das Gelernte angewendet, um seine Welt zu verbessern.			
☐	☐	☐	☐
INKLUSION – Das Team verhält sich respektvoll und akzeptiert seine Unterschiede.			
☐	☐	☐	☐
TEAMWORK – Das Team zeigte klar, dass sie gut zusammenarbeiten.			
☐	☐	☐	☐
SPASS – Das Team hatte eindeutig Spaß miteinander und feierte seine Erfolge.			
☐	☐	☐	☐

Feedback

Das war gut:	**Das könnt ihr verbessern:**